

特集2

一步踏み込む基本姿勢と基礎知識

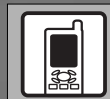
「組み込みソフト開発」で

身をこまけてる！！



第1章 長く活躍できる技術者になろう

——ベテランに学ぶ組み込み技術のABC——



システムの記事



ヒギナース

第2章 「組み込み」ならではの基礎知識

——スタートアップ・ルーチンからハードウェアまで——

1. プログラムはどのように動くのか
2. main関数以前(スタートアップ)
3. array[-1]はなぜ動くのか(配列の実体)
4. volatileを指定したくなるとき
5. 時間の制御問題(同期と非同期呼び出し)
6. ポーリングと割り込み
7. エッジ・トリガとレベル・センス
8. メモリとポート

これから組み込みソフトウェア開発者を目指すフレッシュャーズの皆さん、組み込みの世界へようこそ。組み込みソフトウェアには、C言語や一般のソフトウェア開発の書籍ではあまり説明されていないのに、この分野ではきわめて重要な概念や技術が存在します。また、ソフトウェアだけでなくハードウェアの知識も欠かせません。

本特集では、長らく組み込みソフトウェア設計にかかわってきた3人の先輩技術者が、技術者として心がけるべきことなどについてアドバイスします。また、「組み込み」の基礎知識となる概念の中から特に重要なものについて解説します。