

CHAPTER 20

七並べに挑戦！

解説するテクニック： 順位付け

見本

▶ はじめに

今回はトランプゲームの締めとして「七並べ」ゲームを製作します。図20.1にゲーム画面を示します。本格的な思考のコンピュータ3人とあなたが対戦する4人プレイのゲームです。パスもできるなど、トランプゲームの最後を締めくくるにふさわしいプログラムとなっています。

今回のゲームで使用するテクニックは、

順位付けのテクニック

です。

順位は、「ばば抜き」でも付けたと思われるかもしれませんが、今回取り上げるのは、早くあがった人から付ける1位、2位、...のほかに、失格によるピリからの順位も付くケースです。このような両側から挟みこむ場合の順位付けの方法と、終了判定の方法を解説しましょう。

○ 図20.1 本章で製作する「七並べ」のゲーム画面

