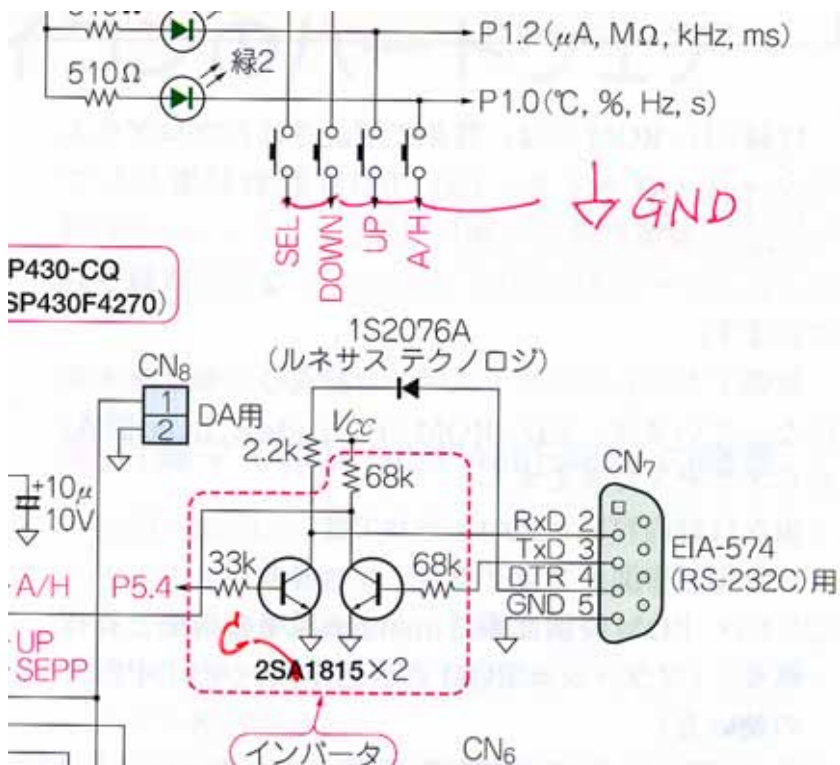


特集記事「高性能アナログ搭載マイコンの世界へ」

p.112 右 9 MSP430-CQ を使いこなすために、写真3 に示すマザーボードを作りました。部品表を表3 に示します。

p.115 図4 以下

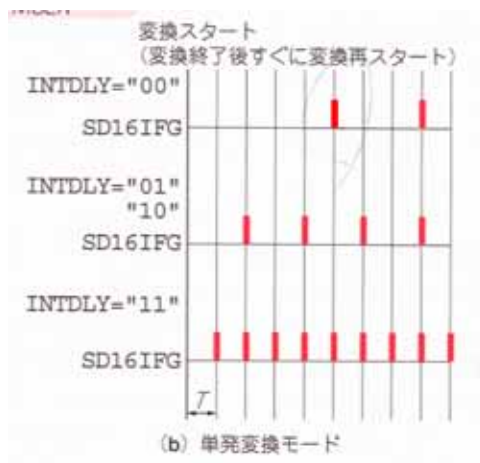


p.137 左 6, 8 (x=1, 2, 5, 6) (x=1, 2)

p.137 左 7, 11 (x=1, 2, 5, 6) (x=1, 2)

p.155 右 4 Basic Timer1 (Timer\_B) の... Basic Timer1 の...

p.174 図9 (b) 下記



p.176 右 5, 10, 11, 14  $K_C$   $T_C$

p.177 左 7, 9  $K_C$   $T_C$

p.182 右 1 図2 図3

## 付録 CD-ROM 「msp gcc 環境の構築と操作概要」

### リスト 4 下記の赤色行

略

```
void main(void)
```

```
{
```

```
    WDCTL = WDTW + WDTWOLD; // WDT の停止 .....
```

```
    P1OUT &= ~0x01; // P1.0 の出力を 0 に設定(入力設定なので LED は点灯しない) .....
```

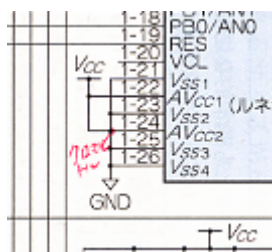
略

連載 「実験で学ぶロジック回路設計」

p.240 Keyword3 右 3 “H” 1

連載 「実践講座 小型モータの選定と制御技術」

p.246 図 6-4 下記 . 1-24 番ピンと GND の交差黒丸を削除



p.249 リスト 6-1 下記

```
#define MPU_CLK 2000000L //マイコン動作周波数[Hz]
```

```
#define MPU_CLK 2000000UL //マイコン動作周波数[Hz]
```

```
volatile int gWidthA; //測定パルス幅(A 相)
```

```
volatile unsigned int gWidthA; //測定パルス幅(A 相)
```

連載 「PLL 周波数シンセサイザの設計法徹底解説」

p.258 図 11-1 低域フィルタ (LPF) ループ・フィルタ