第3章

FPGA開発ツールの使いかたと 動作確認

松下仁

ここでは、付属FPGA基板を使用した開発に不可欠なソフトウ ェア・ツール「Quartus I Web Edition 3.0」の使いかたを 解説する. 付属 CD-ROM からインストールを行った後, 「EP1C3」向けの論理回路設計を行う. 実際に行う作業を具体 的に示しているので、同じように操作すればFPGA設計を体験 できる. また、付属 FPGA基板の動作確認も行う. (編集部)

EP1C3活用チュ

付属FPGA基板に実装されている「EP1C3T100C8」向け の論理回路設計では、FPGA/CPLD開発ツールが必須で す.米国Altera社の「Quartus II Web Edition 3.0 (以降, 「Quartus II」と呼ぶ)」は、設計入力、論理合成、タイミン グ解析、機能/タイミング・シミュレーション、FPGA/ CPLDへの回路データの書き込みなど、FPGA/CPLD設計 に必要な基本機能を備えています.ここでは、インストー ルと基本操作について具体的に説明します.Quartus IIは、 本誌付属のCD-ROMに収録されています.



付属するFPGA向けの設計を行うために必要なパソコン環

〔表1〕Quartus I Web Edition 3.0の推奨動作環境

CPU	Pentium II 400MHz以上
OS	Windows NT 4.0 SP3以降/Windows 2000/
	Windows XP
メイン・メモリ	512Mバイト以上
ハード・ディスク	810Mバイト以上の空き容量 (インストールのみ)
その他	SVGA以上のディスプレイ
	CD-ROM ドライブ
	パラレル・ポート (ByteBlaster Ⅱを使用する場合)
	LANカード
	TCP/IPプロトコル
	Internet Explorer 5.0以降のブラウザ
	電子メール環境

境を表1に示します. Windows 98と Windows Meには対応し ていません.また、ライセンスの認識のために、ネットワーク につながっていなくてもLANカードが必須です.

ダウンロード・ケーブルとしてByteBlasterIIを使用する 場合は、パラレル・ポートが必須です.

●ライセンスの取得

Quartus IIを使用するためにはライセンスを取得する必 要があります. ライセンスなしでも30日までは使用できま すが,回路データをFPGAへダウンロードできません. 必 ずライセンスを取得してください.

1) ライセンスの申請

日本アルテラのホームページからライセンスを申請でき ます(図1).申請に費用はかかりません.

まず、インストールするパソコンのLANカードのMAC (Media Access Control)アドレスを確認します。Windows の「コマンドプロンプト」でipconfig/allと入力し、実行し ます。表示された「Physical Address」の12けたの16進数 をメモします。ハイフン(-)は必要ありません。これが MACアドレスです。

次に日本アルテラのWebサイト (http://www.altera. co.jp/)にアクセスし、右上の「ライセンス」をクリックし ます.「アルテラ ソフトウェア・ライセンス」ページの下 のほうにある「無料ソフトウェア・ライセンス」の中の「無 料 Quartus II Webエディション・ソフトウェア」をクリッ クします.

「Quartus II Web Edition Licensing」の最初のページ で,先ほどメモしておいたMACアドレスを入力します. [Continue] ボタンをクリックすると2ページ目が開きます. ここでは,ユーザ・プロフィールを入力します. E-mailア

付属FPGA基板を使った 回路設計チュートリアル



ドレスをはじめとするすべての項目を入力する必要があり ます.特に,E-mailアドレスはライセンス・ファイルの送 付先になるので,まちがえないように注意してください. 3ページ目は記載事項を確認するだけです.4ページ目が最 後で,サーベイのページです.八つの質問に回答します. すべて英語で記述されていますが,該当する事項をチェッ クするだけなので難しくありません.すべての記入を終え たら,[Finish]ボタンをクリックして,ライセンスの申請 は終了します.

ライセンスの有効期間は150日間です.有効期限を過ぎ たら再度ライセンスを申請します.何度でも申請可能です.

意のフォルダ(日本語は使用できない)にコピーしてください. Altera社が推奨するフォルダ名はc:¥flexlmです.ま

た、E-mailで届く添付ファイルの名まえはとても長いので、

license.datとしておくとよいでしょう.ただしc:¥flexlm

は、ほかのソフトウェアのライセンスでも指定されること

があります。既存のライセンス・ファイルに重ね書きしな

いように注意してください.