



特集



デバイスの記事



ボードの記事



システムの記事

「設計品質」を真剣に考えよう

テスト・クラシスの 処方せん

製品の開発では妥当性を確認する工程、すなわち「テスト」や「検証」が欠かせません。開発の対象が複雑になるにつれて、こうした工程の負荷が年々大きくなっています。その結果、最近では製品の回収を伴うさまざまなトラブルが頻発しています。本特集では、製品の設計(または製造)の「品質」にかかわるトラブルを回避するために、ハードウェア設計やソフトウェア設計の開発エンジニアに要求される技術や新しい考えかたを紹介します。