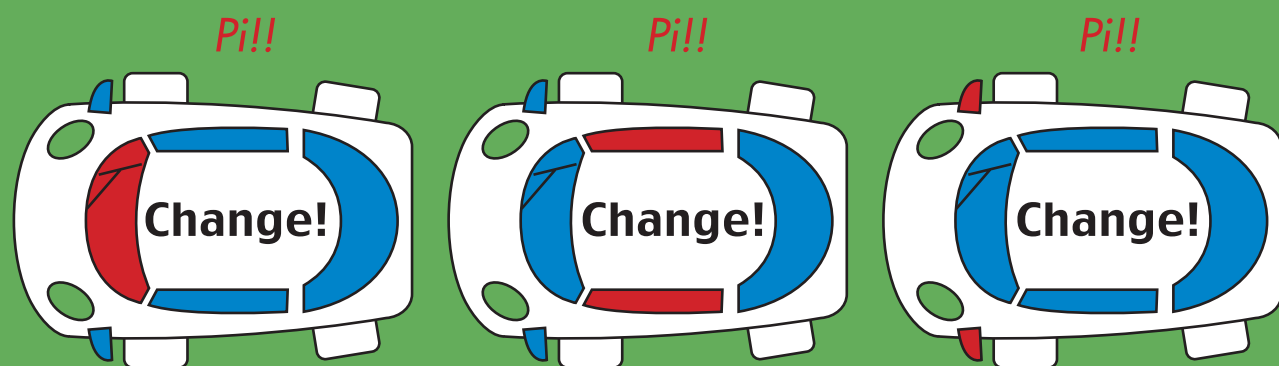




自動車を プラグ・アンド・プレイにする LIN 2.0 規格

第1章 搭載機能が増えても車体重量を増加させないワザ
——「安全性」と「快適性」を低コストで実現する一つの解決策「LIN」

第2章 最新バージョン「LIN 2.0」のプロトコル徹底解説
—— 診断とノード機能を追加してパーツのプラグ・アンド・プレイを実現

特集執筆 佐藤道夫

安全性や快適性の向上のため、自動車にはさまざまな機能が搭載されています。しかし、機能の増加に伴うワイヤ・ハーネスの重量やコストの問題が表面化し、解決策として車載ネットワークが生まれました。本特集では、特に低コストの車載ネットワークを実現するLIN (local interconnect network) について解説します。最新バージョンのLIN 2.0では、LINシステムの診断やプラグ・アンド・プレイを可能にする機能が加わりました。