

特集1

ソフト&ハードの 設計品質改善活動

開発プロジェクトの破たんを防ぐ処方せん



デバイスの記事



システムの記事

本特集のテーマは「設計品質」です。ソフトウェアやハードウェアの設計規模が膨れ上がり、テスト（または検証）にかかる時間と工数が爆発的に増えています。従来手法では、与えられた期間内に妥当な水準のテストを行うことが難しくなっています。開発の現場には改革が必要です。ここでは、開発プロセスや開発手法、テスト計画、仕様書の書きかたなど、ソフトウェア、ハードウェアの区別なく役に立つ設計品質やテストについての考えかたを紹介します。

第1章

設計品質確保の思想

— 航空宇宙エレクトロニクスに学ぶ「信頼性設計」

檜原弘樹

第2章

テスト・エンジニアの悩み相談室

— テスト計画とテスト管理に関する10の疑問

大西建児

第3章

ソフトウェア開発の定石を身につけて勝ち組になろう

— 反復型プロセスとオブジェクト指向開発のエッセンス

橋本隆成

第4章

検証を考慮して仕様/設計文書を書く

— UMLを利用する際に押さえておきたいこと

伊藤昌夫

第5章

LSI検証プロセスをCMMに基づいて改善

— プロジェクト管理者の負担は増えたが、検証工程全体の見通しがよくなった

高橋 太