

4-1 起動画面と部品ライブラリの確認

BSch3Vの起動時は何も描かれていないので、ディスプレイには元図となる画面が表示されます。まず回路図を描くための部品ライブラリの確認からはじめましょう。

● 部品ライブラリの登録確認

[設定]→[ライブラリ]

電子部品が入った部品ライブラリ・ファイルを表示させます。BSch3Vをインストールした場所(例えば、デスクトップ、マイドキュメントなど)の「LIB」フォルダに、下表のような13個のライブラリ・ファイルがありますので、確認します。

部品を作成するなどして部品ライブラリに新規に登録するときは、マウス・ポインタで対象ファイルを選択してマウスを右クリックして背景を反転させ、「Add」ボタンを押します。逆に、削除したい場合は対象を選択した後、「Remove」をクリックします。

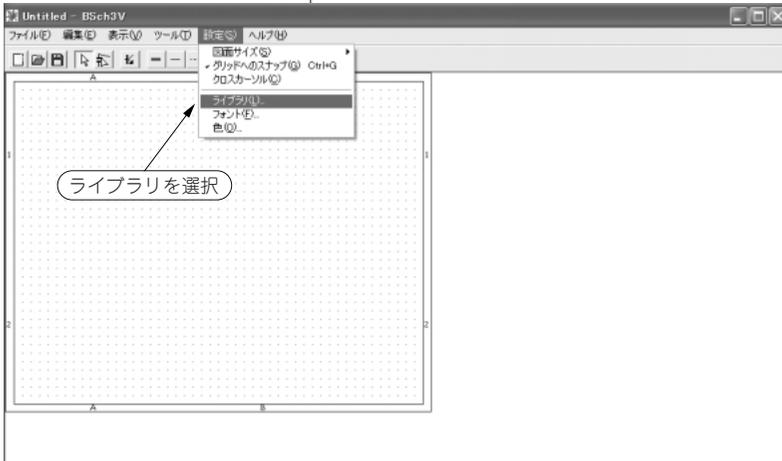
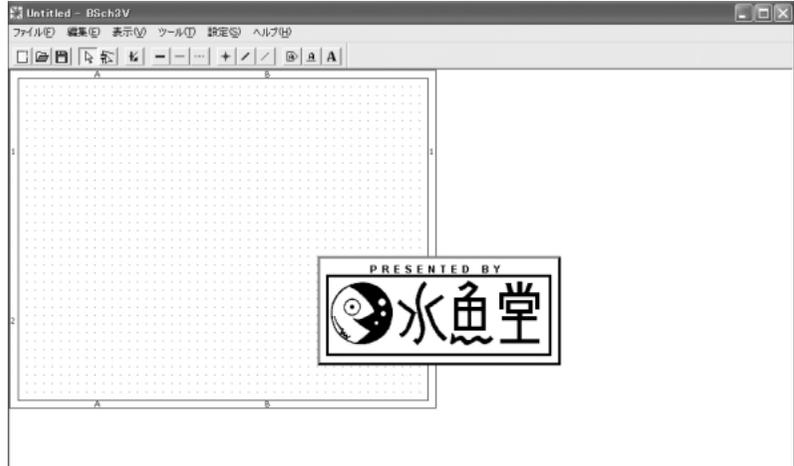
わからない場合は、必要なフォルダをデスクトップに置いて作業すると簡単です。慣れたら、プログラムや作成ファイルを自分の使いやすいフォルダに置いておけばよいでしょう。

ここに収録されているパーツ以外のものが必要なときは、ライブラリ・エディタLCoVで作成することができます(後述)。

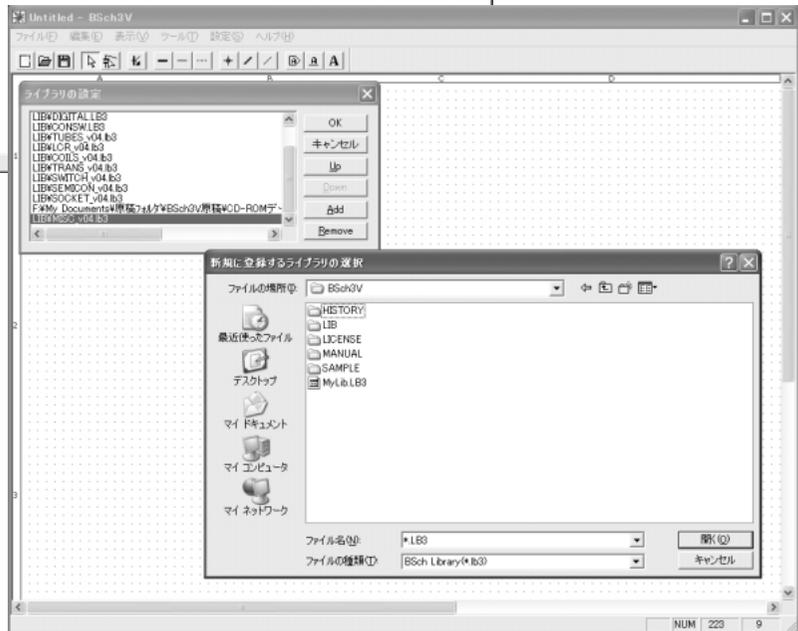
部品ライブラリ・ファイル

ライブラリ・ファイル	収容部品
ANALOG.LB3	アナログIC
CONSW.LB3	コネクタ、スイッチ
DIGITAL.LB3	デジタルIC
DISCRETE.LB3	抵抗、コンデンサ、ダイオード、トランジスタなどのディスクリート部品、およびVCCやGNDなどの電源端子
LOGIC74.LB3	標準ロジックIC
TUBES_v04.lb3	真空管とヒータ記号
LCR_v04.lb3	コンデンサ、バリコン、抵抗器、可変抵抗器、チョーク・コイル
COILS_v04.lb3	高周波コイル、中間周波トランス
TRANS_v04.lb3	電源トランス、段間トランス、出力トランス(市販のものを含む)
SWITCH_v04.lb3	スイッチ、ロータリ・スイッチ、シーメンス・キー
SEMICON_v04.lb3	個別半導体(トランジスタ、ダイオードなど)や3端子レギュレータ
SOCKET_v04.lb3	真空管ソケット
MISC_v04.lb3	ランプ、ヒューズ、アンテナ、メータ、端子、コネクタやグラウンド記号、シールド記号、その他

BSch3Vの起動画面



部品ライブラリの確認 その1
起動画面からツールバー・コマンドの[設定]をクリック→[ライブラリ]と選び、クリックする



部品ライブラリの確認 その2
ライブラリ画面でADDバーをクリックして、部品ライブラリを表示させる