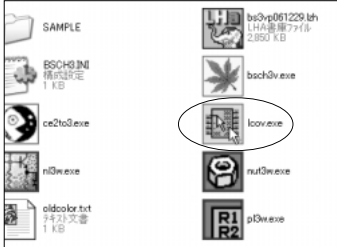
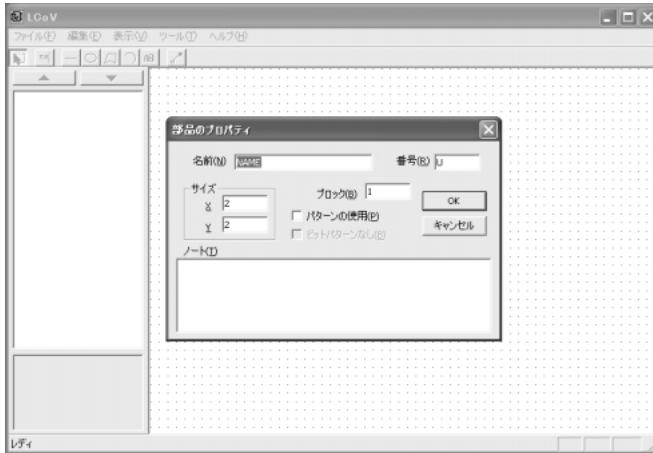
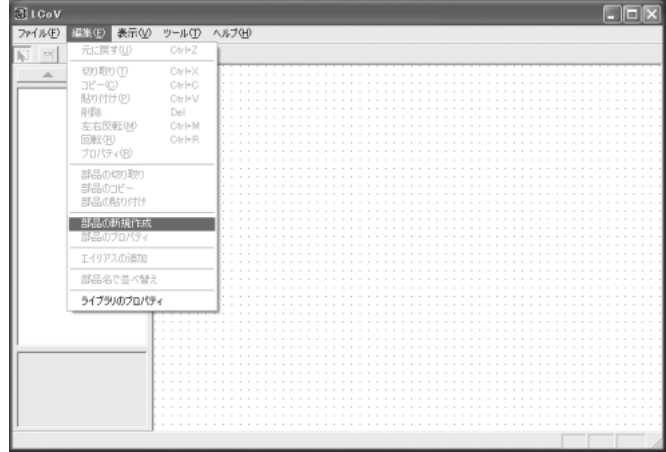


6-1 部品の作成

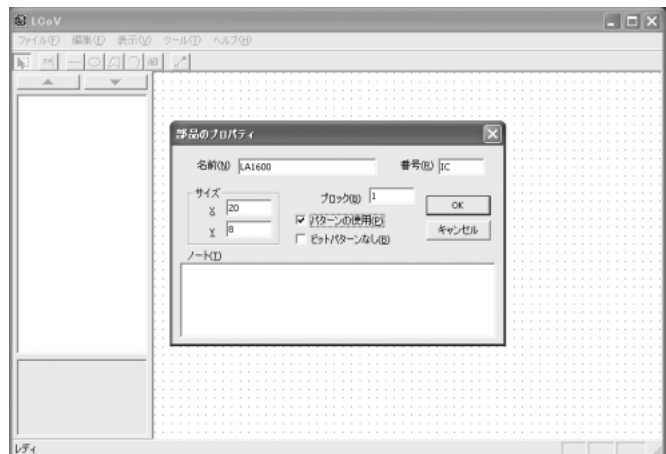


BSch3VフォルダにあるlcoVアイコンをダブルクリックして起動する。まず、メニューの[編集]→[部品の新規作成]を選ぶ

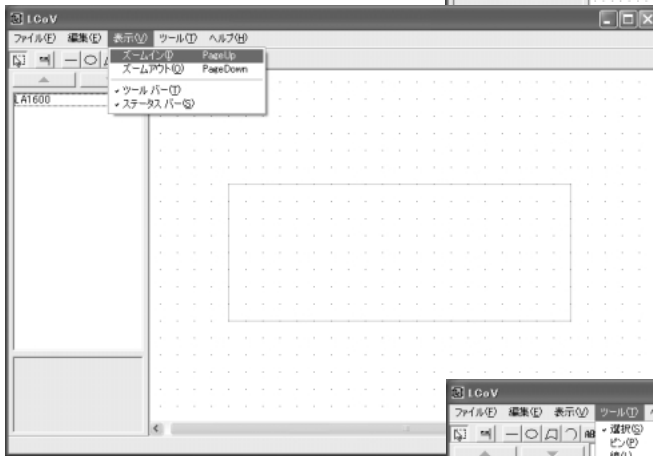
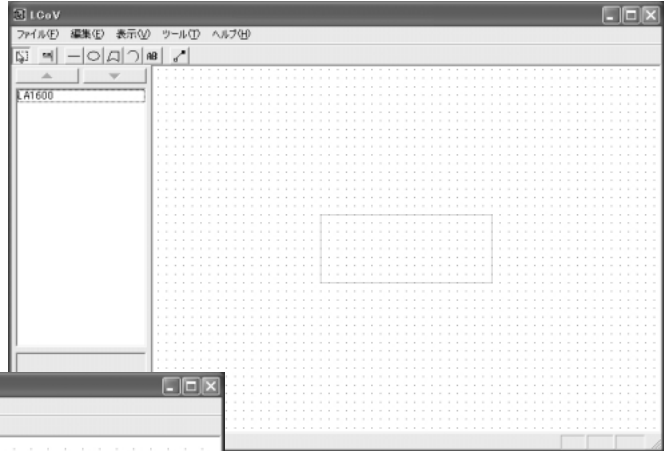


メニューの[編集]→[部品のプロパティ]を選ぶと出てくるダイアログで、作りたい部品の大きさと名前を設定

部品の名前と番号を記入したら、[パターン]の使用にチェックを入れ、「OK」をクリック

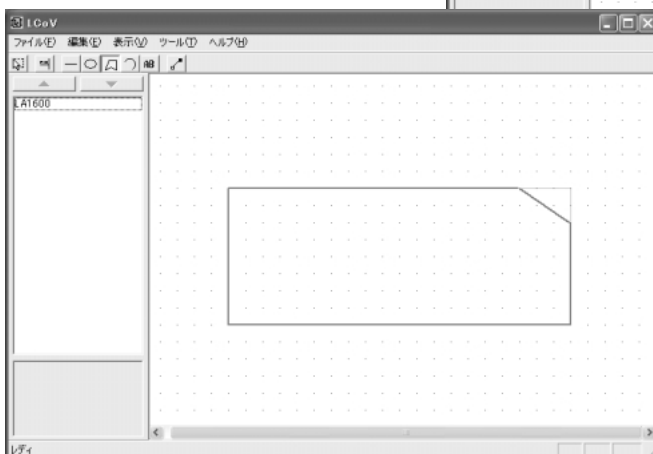
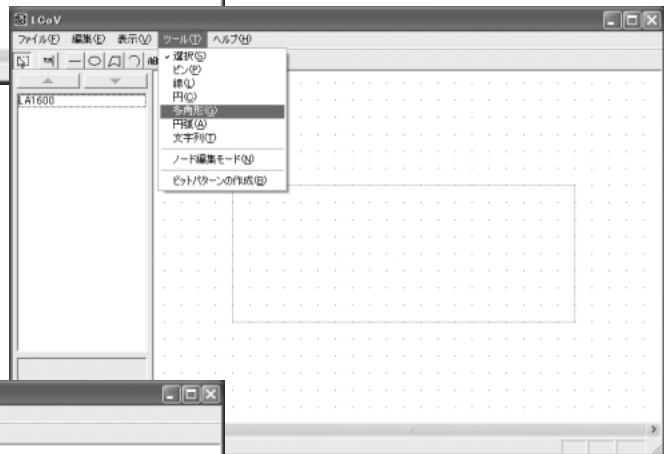


作成する部品の範囲が表示される



このままでは画面が小さく、作業がしづら
いので[ズームイン]で拡大する

メニューの[ツール]→[多角形]を選択して、
パーツの形を描いてみる



マウスを使って枠内に多角形のICの形を描く。クリックしたところが頂点となる。最後の頂点でダブルクリックすると多角形の配置が完了する