

# コンテストに参加しよう

JL3JRY 屋田 純喜 Junki Okuda

アマチュア無線には人と競い合うことを目的とする楽しみ方はほとんどありません。しかし、コンテストは別です。このアマチュア無線の数少ない競技であるコンテストの楽しみ方を紹介します。

## 7-1 コンテストとは何か？

いつものように無線機のスイッチを入れると「CQコンテスト」、「CQコンテスト」とバンド中がまるでお祭りのような大騒ぎに驚いたことはありませんか？ 交信コンタクトしたかと思うと、数字やアルファベットを言ってすぐ次の交信へ？ これ、何かのお祭りなの？ 実はこれがアマチュア無線の競技会、いわゆる「コンテスト」なのです。

### 7-1-1 コンテストの概要

コンテストは、ある一定の期間内に、どれだけ多くの局と交信するかを競い合うものです。交信した局数(得点)だけでなく、交信した地域の数や異なるプリフィックスの数などのマルチプライヤーと呼ばれるポイントを、交信で得た得点に乗算し、この総合計の得点で順位を競い合います。

ほとんどのコンテストは数時間から2日間にわたって行われますが、中には1週間以上の長期にわたるマラソン・コンテストと呼ばれるものもあります。また、QSOパーティーと呼ばれるものもあります。これは決められた数以上の局と交信し、アマチュア局同士の親睦を深めることを目的としています。そのため順位は競いません。これもコンテストの一種です。

コンテストの交信期間が終了後、参加者は交信結果を書類にまとめて主催者に提出します。この書類を提出することにより、はじめてコンテストに参加したと言えるでしょう。参加者から送られてきた書類はコンテスト主催者の元で集計され、総得点の高い順に順位が決定されます。この順位はJARL NEWSやCQ ham radio誌などで発表され、入賞者には表彰状や記念品などが贈られます。この順位の発表によって、一つのコンテストが終了したことになります。コンテストによっては、表彰状のほかに開催地の特産品などの副賞が贈られることもあります。これも楽しみの一つです。

コンテストには個人で参加するだけでなく、友達同士やクラブが一つのコールサインを使って参加することもできます。学校のクラブ活動の一環としてコンテストに参加する、高校や大学の局も、よく聞かえてきます(写真7-1)。

### 7-1-2 コンテストで日頃の技術を試そう！

実際のコンテストの交信を聞いてみると、交信内容が早すぎてついていけなかったり、意味不明のナ