## 

信号の解析に一般的に用いるフーリエ変換はその基底として、無限に続く局在性をもたない三角関数を用いているため、フーリエ変換後の周波数領域では時間的な情報は完全に失われます。時間とともに周波数がどのように変化するかを調べる方法として、適当な窓関数を乗じ、時間軸を移動しながらフーリエ変換を行う短時間フーリエ変換があります。これ発展させたものが本章で扱うウェーブレット変換です。

ウェーブレットは、フランス人Morletによって、石油探査を目的とする人工地震波の解析のために導入されたと言われており、それ以後多くの数学者や工学者により研究され、信号処理や画像処理の分野でも盛んに応用されています。JPEG2000は、DCTの代わりにウェーブレット変換を用いています。

本章ではウェーブレットの基礎的な事項,ウェーブレットと多重解像度解析およびサブバンド分解·合成 との関連を概略説明し,画像に対する実施例を示します。直感的にわかりやすくするため厳密な数学的な定 義は省いています。

## 10.1 ウェーブレット変換

短時間フーリエ変換では、時間幅(窓関数の幅)が一定であるため、周波数を高くした場合でも時間分解能が向上しません。一方、ウェーブレット変換では、高い周波数のときは時間幅を短縮し、低い周波数のときは時間幅を広げる基底を用いるため、局所的な周波数情報が得られ効率的な時間 - 周波数解析ができます。ウェーブレットには連続ウェーブレットと2進分割して得られる離散ウェーブレットがあります。ここではそれらの定義を簡単に示し、離散ウェーブレットのもっとも簡単な例としてハール関数について説明します。

## 10.1.1 連続ウェーブレット変換

ウェーブレット(wavelet)とは,チャーミングな響きをもつ言葉ですが,"小さな波" あるいは "さざなみ" という意味です。 図10.1 に示すような局在性のある波として定義され,波の基本単位として用いられます.これを基本ウェーブレット(basic wavelet),あるいはマザーウェーブレットと言い, $\psi(t)$ で表現します.

