



# Linux対応無線LANの デバイス・ドライバ詳解

赤松 徹 第6回(最終回) wpa\_supplicant が利用可能な無線 LAN カード

Linux 用に開発された Intel 社の無線 LAN デバイス・ドライバについて 6 回にわたって解説してきました。最終回である今回は、オープン・ソースを読むときの助けとなるデバッグ・レベルの修正方法と、複数の会社から発売されている無線 LAN カードを wpa\_supplicant がどのように動作させるかという 2 点に着目して解説します。(筆者)

wpa\_supplicant を動作させる手順は、Web サイトにはあまり公開されていませんでした。そこでソース・プログラムを読んでみた結果を以下に記します。ソース・プログラムを読むとき、デバッグ情報を表示するレベルを確認して、レベルの設定を 1 か所修正することにより、多くのデバッグ情報を表示させることができます。この手法を理解して、ほかのソース・プログラムを読むときにも役立ててください。

複数の LAN カードを動作させるためには、上位層と下位層の二つの階層構造を構築します。上位層にあたる wpa\_supplicant が下位層にあたる複数種類のデバイス・ドライバを操作するのです。そのための重要事項は、異なるデバイス・ドライバの実操作関数を共通利用できるように構造体で定義することです。上位層から呼び出す関数名は一つの共通関数名ですが、接続されるデバイスによって異なる実操作関数を実行します。このような階層構造で処理する手法は、カーネル内部でも数多く使用しているので、ぜひとも理解してください。



## デバッグ・レベルを変更する

先月号では wpa\_supplicant を設定してアクセス・ポイントに TKIP 暗号方式で接続しました。このとき使用した設定ファイルは、動作させることを最優先とした、単純なものです。アプリケーション・ソフトウェアでソース・コードを読まなければならないのは、エラーが発生したときはもちろんのこと、設定ファイルを詳細にチェックしなければならないときがいちばん多いと思います。そこで、設定ファイルを内部で処理する部

### リスト1 wpa\_printf()関数

```

221 void wpa_printf(int level, char *fmt, ...)
222 {
223     va_list ap;
224
225     va_start(ap, fmt);
226     if (level >= wpa_debug_level) {
227         wpa_debug_print_timestamp();
228         vprintf(fmt, ap);
229         printf("%N");
230     }
231     va_end(ap);
232 }

```

分を確認しましょう。

具体的に設定ファイルを処理している部分は、config.c ファイルにまとめられています。誌面のつごうで wpa\_supplicant バージョン 0.3.9 の設定ファイル処理の全リストは掲載できませんが、設定ファイルを処理する主要部分は、824 行目の wpa\_config\_read() 関数です。この関数の引き数で指定した設定ファイル(規定値は/etc/wpa\_supplicant.conf)を開いて、設定情報を入手します。

```

824 struct wpa_config * wpa_config_read (
                                const char *config_file)
wpa_config_read() 関数に分岐してきたとき、840 行目の wpa_printf() 関数に着目しましょう。この wpa_printf() 関数を実行しても、MSG_DEBUG レベルでは何も表示しませんが、このデバッグ情報を表示できれば、ソース・プログラムの内容を確認しやすくなります。

```

```

840 wpa_printf(MSG_DEBUG,
            "Reading configuration file '%s'",
            config_file);

```

ここで、wpa\_printf() 実関数を検索すると、common.c ファイルの 221 行目以降にあることがわかります(リスト1)。226 行目の if 文でレベルを判定しています。引き数から取得したレベルが wpa\_debug\_level 以上の値ならばデバッグ情報を表示します。

次に wpa\_debug\_level に設定される値を確認すると、同じ common.c ファイルの 29 行目で MSG\_INFO と定義しています。

```

29 int wpa_debug_level = MSG_INFO;

```

表示レベルを検索すると、common.h ファイルの 135 行目で定義しています。この表示レベルを参考にして、29 行目の MSG\_INFO を MSG\_DEBUG に変更して、再度 make、make install し直します。これで再実行するときには、MSG\_DEBUG レベルのデバッグ情報まで表示できるようになります。ソース・プログラム内部の確認を完了したのち、具体的に運用を開始するときは、デバッグ・レベルを元の MSG\_INFO に再修正することを忘れな

```

132 /* Debugging function - conditional
printf and hex dump. Driver wrappers can

```

表1 使用する無線LANカードが異なっても共通利用できる定義

.name	"ipw"	"hostap"
.desc	"Intel ipw2100/2200 driver"	"Host AP driver (Intersil Prism2/2.5/3)"
.get_bssid	wpa_driver_ipw_get_bssid	wpa_driver_hostap_get_bssid
.get_ssid	wpa_driver_ipw_get_ssid	wpa_driver_hostap_get_ssid
.set_wpa	wpa_driver_ipw_set_wpa	wpa_driver_hostap_set_wpa
.set_key	wpa_driver_ipw_set_key	wpa_driver_hostap_set_key
.set_countermeasures	wpa_driver_ipw_set_countermeasures	wpa_driver_hostap_set_countermeasures
.set_drop_unencrypted	wpa_driver_ipw_set_drop_unencrypted	wpa_driver_hostap_set_drop_unencrypted
.scan	wpa_driver_ipw_scan	wpa_driver_hostap_scan
.get_scan_results	wpa_driver_ipw_get_scan_results	wpa_driver_hostap_get_scan_results
.deauthenticate	wpa_driver_ipw_deauthenticate	wpa_driver_hostap_deauthenticate
.disassociate	wpa_driver_ipw_disassociate	wpa_driver_hostap_disassociate
.associate	wpa_driver_ipw_associate	wpa_driver_hostap_associate
.set_auth_alg	wpa_driver_ipw_set_auth_alg	wpa_driver_hostap_set_auth_alg
.init	wpa_driver_ipw_init	wpa_driver_hostap_init
.deinit	wpa_driver_ipw_deinit	wpa_driver_hostap_deinit

リスト2 表1を作成する元となるプログラム・リスト(Intel社のipwの例)

```

434 struct wpa_driver_ops wpa_driver_ipw_ops = {
435     .name = "ipw",
436     .desc = "Intel ipw2100/2200 driver",
437     .get_bssid = wpa_driver_ipw_get_bssid,
438     .get_ssid = wpa_driver_ipw_get_ssid,
439     .set_wpa = wpa_driver_ipw_set_wpa,
440     .set_key = wpa_driver_ipw_set_key,
441     .set_countermeasures = wpa_driver_ipw_set_countermeasures,
442     .set_drop_unencrypted = wpa_driver_ipw_set_drop_unencrypted,
443     .scan = wpa_driver_ipw_scan,
444     .get_scan_results = wpa_driver_ipw_get_scan_results,
445     .deauthenticate = wpa_driver_ipw_deauthenticate,
446     .disassociate = wpa_driver_ipw_disassociate,
447     .associate = wpa_driver_ipw_associate,
448     .set_auth_alg = wpa_driver_ipw_set_auth_alg,
449     .init = wpa_driver_ipw_init,
450     .deinit = wpa_driver_ipw_deinit,
451 };

```

```

133 * use these for debugging purposes. */
134
135 enum { MSG_MSGDUMP, MSG_DEBUG, MSG_INFO,
        MSG_WARNING, MSG_ERROR };
136

```

ここで wpa\_supplicant 固有の設定内容の解説は省略します。ただし、デバッグ・レベルを変更する方法は、アプリケーション・プログラムによって異なりますが、最初にデバッグ情報を多く出力するように変更してください。この手法を身につけると、オープン・ソースを読むときの力強い助けとなります。



### 異なる無線LANカードを共通利用する

無線LANカードが異なれば、それを動作させるデバイス・ドライバは当然異なります。しかし、wpa\_supplicant が複数の無線LANカードを利用可能にするためには、一つの共通関数名で、具体的に組み込んでいるデバイスの実操作関数を動作させる定義が必要です。この手法を学習しましょう。

最初に、Intel社のipwとIntersil社のhostapの2種類の無線LANカードを利用する定義例を表1にまとめました。なぜIntersil社のhostapを取り上げたかという点、この無線LANカードはアクセス・ポイントにする手法が公開されているからです。

wpa\_supplicant が指定する共通関数名は、表1の左端に書かれているドット(.)で始まる関数名です。デバイス固有の実操作関数名は、中程がIntel社のipwで、右端に書かれているのがIntersil社のhostap用の実操作関数名です。一目でどの無線LANの実操作関数であるかを識別できるように、デバイス固有の実操作関数名は、wpa\_driver\_デバイス\_共通関数名と名付けています。このように関数の名前の付け方を統一しておくと、デバッグ時に役立ちます。

表1に関する定義は、パッケージに含まれるdriver\_デバイス名.cファイルの最後の部分に記述されています。

たとえばIntel社のipwはリスト2に示すように、driver\_ipw.cファイルに定義されています。等号をはさんで、左辺が共通関数名で、右辺がデバイス固有の実操作関数名です。読者