

Linux Kernel 2.6 の IPv6 プロトコル・スタック 詳解

6to4 の設定と第 3 層受信処理関数の確認

赤松 徹

第
1
回

日本の得意とする組み込み機器などで、IPv6 アドレスの利用が考えられる。組み込み機器に Linux が利用されてきており、Linux Kernel 2.6 の IPv6 プロトコル・スタックの連載を開始することにした。
(編集部)

IPv6 の現状と組み込み機器への採用

筆者が IPv6 を最初に使用したのは今から 5 年程前で、Linux Kernel 2.4 にバッチを当てて動作を確認しました。現在では、最新の Kernel 2.6 に IPv6 プロトコル・スタックがすでに組み込まれています。この Linux Kernel 2.6 の IPv6 には、多くの USAGI (UniverSAl playGround for Ipv6) チームが参加して開発に貢献しています。

アメリカやヨーロッパは IPv4 アドレス (32 ビットの IP アドレス) の割り当てを多くもっているため、いまだ IPv6 を積極的に利用していません。日本、中国、インドといったアジア圏では、元から IPv4 の割り当てが少ないため、今後 IPv6 (128 ビットの IP アドレスをもつインターネット・プロトコル) の積極的な利用が見込まれます。もちろん、プライベート・アドレスを利用することで、IPv6 の実用が遅れていることも事実です。

近い将来、携帯電話やネット家電などで IPv6 アドレスが利用されるようになることが考えられます。組み込み機器に Linux Kernel が利用されている現状も踏まえて、Linux Kernel 2.6 の IPv6 プロトコル・スタックについて解説していきます。もちろん、IPv4 処理も対称的に取り上げて説明します。

いきなり Kernel 内部の解説を始めると親しみがわかりません。周りにある Linux マシンで IPv6 の動作確認ができれば、「動くなら一度使ってみれば？」と協力的なご意見をいただけるものと思ひ、6to4^{注1} を設定して、traceroute6^{注2} から出発することにしました。UDP6^{注3} と ICMP6^{注4} の両方を確認できる「一粒で 2 度おいしい traceroute6」です。

注 1: IPv4 から IPv6 に移行するときに、IPv6 のデータ転送の単位を IPv4 のデータ転送の単位にカプセル化して接続する手法。明示的なトンネル設定はしない。

注 2: パケットの宛て先の装置までの経路情報を確認するコマンド。

注 3: User Datagram Protocol。トランスポート層の通信プロトコル。

注 4: Internet Control Message Protocol version 6。IPv6 ネットワークで使用する通信プロトコル・ネットワークに異常事態が発生して、エラーが発生した場合、そのことを送信者に通知する IPv6 のプロトコル。IPv4 の ICMP に加えて、近隣探索などの新しい機能を追加した IPv6 用の ICMP である。

6to4 を設定してトンネリング処理

内部 LAN に IPv6 を張り巡らせている環境も少ないでしょうし、公式の IPv6 アドレスを取得している読者も多くないと思います。そこで、グローバル IPv4 で接続している Linux マシンに 6to4 を設定して IPv6 の実験を行います。デストリビューションは Fedora ですが、別のもので変わらないと思います。Kernel は最新版の Kernel-2.6.15.2 にアップデートしました。

それでは、最初に sit0 (Simple Internet Transition) インターフェイスを作成しましょう。設定コマンドは簡単です。新しい ip コマンドでも可能ですが、使い慣れた ifconfig コマンドで次のように設定しました。

```
# ifconfig sit0 up
```

次にグローバル IPv4 アドレスから sit0 に設定する IPv6 アドレスを計算します。ここで 60.56.229.25 の IPv4 アドレスを例にあげます。32 ビットの IPv4 アドレスの上位 16 ビットと下位 16 ビットを 2 組の 4 桁 16 進数に変換すると 3c38:e519 となります。さらに上位 16 ビットに 2002: を付加すると、最終的に 2002:3c38:e519::1/16 という IPv6 アドレスが求められます。この IPv6 アドレスを ifconfig コマンドで sit0 に設定します。

```
# ifconfig sit0 add 2002:3c38:e519::1/16
```

トンネリング処理を一般公開している kddilab.6to4.jp をゲートウェイに設定します。次の host コマンドに -t で IPv4 は A、IPv6 ならクワッド A (AAAA) を指定して名前解決を確認してください。

```
# host -t A kddilab.6to4.jp
```

```
kddilab.6to4.jp. has address 192.26.91.178
```

```
# host -t AAAA kddilab.6to4.jp
```

```
kddilab.6to4.jp. has AAAA address
```

```
2002:c01a:5bb2::1
```

最後に kddilab.6to4.jp のアドレスをゲートウェイとして route コマンドで設定すれば、トンネル越しに IPv6 の世界が見えてきます (前方の :: を入れるのを忘れてはいけません)。

```
# route -A inet6 add ::1 dev sit0 gw
```

```

0000 0000 0000 0000 0001 1010          0001 1010 0000 1010 1000 1100 ①
0000 0000 0000 0000 0001 1010 0000 0000 0000 0001 1010 0000 1010 1000 1100 ②
0000 0010 0000 0000 0000 0000 1111 1111 1111 1110 0000 0000 0000 0000 0000 ③
0000 0010 0000 0000 0001 1010 1111 1111 1111 1110 0001 1010 0000 1010 1000 1100 ④
0   2   0   0   1   A   F   F   F   E   1   A   0   A   8   C   ⑤
fe800000000000000002001afffe1a0a8c 02 40 20 80      eth0

```

図1 MACアドレスからリンク・ローカル・アドレスを求める手順

```

# traceroute6 -n www.kame.net
traceroute to www.kame.net (2001:200:0:8002:203:47ff:fea5:3085) from 2002:3c38:e519::1, 30 hops max, 24 byte packets
 1  2002:c01a:5bb2::1  43.772 ms  24.035 ms  23.878 ms
 2  2001:200:0:1800::9c4:2  25.128 ms  24.066 ms  24.376 ms
 3  2001:200:0:1c04:230:13ff:feae:5b  27 ms  24.02 ms  24.382 ms
 4  2001:200:0:4800::7800:1  27.817 ms  25.404 ms  51.527 ms
 5  2001:200:0:8002:203:47ff:fea5:3085  18.389 ms  24.28 ms  24.761 ms

```

図2 traceroute6 で www.kame.net までの経路を確認する

Destination Address	Source Address	Packet Type
---------------------	----------------	-------------

図3 RFC894のフレーム・ヘッダ構造

```

::192.26.91.178

```

設定された情報を `ifconfig` コマンドで確認しましょう。世界で唯一の公式 IPv4 アドレス(3c38:e519)を一部に取り入れて、グローバル IPv6 アドレスとして識別します。プロバイダに固定 IP で接続していなくても、グローバル IPv4 アドレスを受け取れるマシンならば、この実験は可能です。

```

# ifconfig sit0 | grep Global
inet6 addr: 2002:3c38:e519::1/16
Scope:Global

```

IPv6 アドレスを調べてみる

`ifconfig` コマンドで IPv6 アドレスを表示することができますが、`ifconfig` のソース・コードを読むとわかるように、仮想ファイルの `/proc/net/if_inet6` ファイル内容を読んで処理しています。したがって、次の `cat` コマンドでも確認できます。

```

# cat /proc/net/if_inet6
20023c38e51900000000000000000001 04 10 00 80 sit0
00000000000000000000000000000001 01 80 10 80 lo
00000000000000000000000000000003c38e519 04 60 80 80 sit0
00000000000000000000000000000007f000001 04 60 90 80 sit0
fe800000000000000002001afffe1a0a8c 02 40 20 80 eth0

```

`fe80/64` で始まる IPv6 はリンク・ローカル・アドレスです。ルータ内部の同じ回線上(同一リンク層)に接続している IPv6 マシン間限定で通信できるアドレスです。先程の `2002:` で始まる IPv6 アドレスは公式 IPv4 アドレスを組み入れたものでした

が、`fe80:` で始まるリンク・ローカル・アドレスはネットワーク・カードが保持する MAC アドレス(ハードウェア・アドレスとも呼ぶ)を組み入れたものです。

図1に示すように、MAC アドレス(00:00:1A:1A:0A:8C)のネットワーク・カードに割り当てるリンク・ローカル・アドレスを求めましょう。

MAC アドレスを上位 24 ビットと下位 24 ビットに分割する 16 ビット幅の分割した空間を入れる
 上位 7 ビットを 1、分割した 16 ビット空間に `0xffffe` とするパターンを作成する
 と の論理和をとる

16 進数で表示した値が下位 64 ビットで、上位 64 ビットは `fe80::` と合成するとリンク・ローカル・アドレスとなる。

traceroute6 でサーバの経路を確認する

有名な `www.kame.net` に `traceroute6` した実行結果を図2に示します。

経由するルータの数が極端に少ないことがわかります。その分 IPv4 より高速転送できるメリットがあります。

IPv6 の世界に飛び込む最初のルータは、先程調べた `kddi lab.6to4.jp` のアドレスであることも確認できます。

IPv6 と IPv4 を識別する

デバイス・ドライバはネットワーク回線を監視して、自分が取得しなければならないフレームを発見すると、そのフレームを取り込みます。RFC894(A Standard for the Transmission of IP Datagrams over Ethernet Networks. 1984.)で定義されたフレーム・ヘッダ構造を図3に示します。このとき、パケット・タイプで示す 2 オクテット長(ネットワーク・バイト順)の

