

Linux Kernel 2.6 の IPv6 プロトコル・スタック 詳解

ipv6_rcv() から始まる IPv6 プロトコル・スタック 赤松 徹

第
2
回

第3層の受信パケット処理で、`ipv6_rcv()`関数の処理を中心に確認します。キーポイントは `nexthdr` 処理です。IPv6 特有の Hop-by-hop オプション・ヘッダ処理を確認します。

(編集部)

デバイス・ドライバが取得したフレーム・ヘッダの packet type によって IPv6 の場合は `ipv6_rcv()` 関数へ、IPv4 の場合は `ip_rcv()` 関数へ分岐して第3層の受信パケット処理を行うことを第1回目で解説しました。

第2回目は `ipv6_rcv()` 関数の処理を中心に確認します。IPv6 ヘッダは IPv4 に比べてシンプルになっていますが、キー

ポイントは `nexthdr` 処理です。IPv4 ヘッダの protocol を発展させたものですが、IPv6 特有の Hop-by-hop オプション・ヘッダ処理を確認します。

また、パケット・フィルタリング処理をする `NF_HOOK()` 関数の最後の引き数に指定する OK 関数に注目することで、継続する処理の関数名を確認できます。さらに `ip6tables` で QUEUE ターゲットを指定して、ユーザ領域に取り出した IPv6 パケット情報を確認します。

最後に、第4層受信処理関数名を確認します。構造体名を確認し、処理関数に初期設定する実関数名を確認します。

リスト2 IP6_INC_STATS_BH() 関数

```
67 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INRECEIVES);
70 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INDISCARDS);
91 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
107 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
116 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
124 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INTRUNCATEDPKTS);
126 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
201 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INDELIVERS);
205 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INUNKNOWNPROTOS);
211 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INDELIVERS);
218 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INDISCARDS);
235 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INMCSTPKTS);
```

リスト3 Ip6In で始まるカウンタ情報

```
# cat /proc/net/snmp6 | grep Ip6In
Ip6InReceives          503
Ip6InHdrErrors         0
Ip6InTooBigErrors     0
Ip6InNoRoutes         0
Ip6InAddrErrors       0
Ip6InUnknownProtos   0
Ip6InTruncatedPkts    0
Ip6InDiscards         12
Ip6InDelivers         491
Ip6InMcastPkts        12
```

リスト4 /proc/net/snmp6 ファイルで表示される項目名と Kernel 内のカウンタ名の関連定義

```
# cat -n net/ipv6/proc.c | grep IPSTATS_MIB_IN
62 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InReceives", IPSTATS_MIB_INRECEIVES),
63 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InHdrErrors", IPSTATS_MIB_INHDRERRORS),
64 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InTooBigErrors", IPSTATS_MIB_
    INTOOBIGERRORS),
65 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InNoRoutes", IPSTATS_MIB_INNOROUTES),
66 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InAddrErrors",
    IPSTATS_MIB_INADDRERRORS),
67 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InUnknownProtos", IPSTATS_MIB_
    INUNKNOWNPROTOS),
68 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InTruncatedPkts", IPSTATS_MIB_
    INTRUNCATEDPKTS),
69 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InDiscards", IPSTATS_MIB_INDISCARDS),
70 SNMP_MIB_ITEM("Ip6InDelivers", IPSTATS_MIB_INDELIVERS),
```

ipv6_rcv() 関数が受信した ネットワーク層の処理

`ipv6_rcv()` 関数が受信した IPv6 パケットのネットワーク層(第3層)の処理を最初に行います。この関数はリスト1に示すように、`net/ipv6/ip6_input.c` ファイルの59行目以降にあります。64行目でほかのホスト宛てのパケットならば、ラベル `drop`(127行目)へ分岐して削除します。自分宛ての IPv6 パケットを受信すると、67行目でカウンタを(+1)します。

```
67 IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INRECEIVES);
```

ここで `IP6_INC_STATS_BH()` 関数名を検索すると、`ipv6_rcv()` 関数内だけでもリスト2に示すように12か所もあります。これらの情報は、`/proc/net/snmp6` ファイルを `cat` することで確認できます。リスト3に示す表示内容から、503個の IPv6 パケットを受信して、491個を上位層(第4層)に配送したが、マルチキャスト・パケットを12個廃棄したことを確認できます。

`IP6_INC_STATS_BH()` 関数で(+1)するカウンタ名と `/proc/net/snmp6` ファイルの項目名の関連は、リスト4に示すように `net/ipv6/proc.c` で定義しています。(+ 1)するカウンタ名から Kernel の処理内容を予想することができます。

共有したパケットならクローンを作成しますが、それがうまく作成できなかった場合は `NULL` が戻るので、70行目で `IPSTATS_MIB_INDISCARDS` を(+1)した後、破棄します。

85行目で IPv6 パケットを受信したデバイス index を `IP6CB`



リスト1 net/ipv6/ipv6_input.c ファイルの ipv6_rcv()関数

```
59 int ipv6_rcv(struct sk_buff *skb, struct net_device *dev, struct packet_type *pt, struct net_device *orig_dev)
60 {
61     struct ipv6hdr *hdr;
62     u32          pkt_len;
63
64     if (skb->pkt_type == PACKET_OTHERHOST)
65         goto drop;
66
67     IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INRECEIVES);
68
69     if ((skb = skb_share_check(skb, GFP_ATOMIC)) == NULL) {
70         IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INDISCARDS);
71         goto out;
72     }
73
74     /*
75     * Store incoming device index. When the packet will
76     * be queued, we cannot refer to skb->dev anymore.
77     *
78     * BTW, when we send a packet for our own local address on a
79     * non-loopback interface (e.g. ethX), it is being delivered
80     * via the loopback interface (lo) here; skb->dev = &loopback_dev.
81     * It, however, should be considered as if it is being
82     * arrived via the sending interface (ethX), because of the
83     * nature of scoping architecture. -yoshfuji
84     */
85     IP6CB(skb)->iif = skb->dst ? ((struct rt6_info *)skb->dst)->rt6i_idev->dev->ifindex : dev->ifindex;
86
87     if (skb->len < sizeof(struct ipv6hdr))
88         goto err;
89
90     if (!skb_may_pull(skb, sizeof(struct ipv6hdr))) {
91         IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
92         goto drop;
93     }
94
95     hdr = skb->nh.ipv6h;
96
97     if (hdr->version != 6)
98         goto err;
99
100    pkt_len = ntohs(hdr->payload_len);
101
102    /* pkt_len may be zero if Jumbo payload option is present */
103    if (pkt_len || hdr->nexthdr != NEXTHDR_HOP) {
104        if (pkt_len + sizeof(struct ipv6hdr) > skb->len)
105            goto truncated;
106        if (pskb_trim_rsum(skb, pkt_len + sizeof(struct ipv6hdr))) {
107            IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
108            goto drop;
109        }
110        hdr = skb->nh.ipv6h;
111    }
112
113    if (hdr->nexthdr == NEXTHDR_HOP) {
114        skb->h.raw = (u8*)(hdr+1);
115        if (ipv6_parse_hopopts(skb, offsetof(struct ipv6hdr, nexthdr)) < 0) {
116            IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
117            return 0;
118        }
119        hdr = skb->nh.ipv6h;
120    }
121
122    return NF_HOOK(PF_INET6, NF_IP6_PRE_ROUTING, skb, dev, NULL, ip6_rcv_finish);
123 truncated:
124     IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INTRUNCATEDPKTS);
125 err:
126     IP6_INC_STATS_BH(IPSTATS_MIB_INHDRERRORS);
127 drop:
128     kfree_skb(skb);
129 out:
130     return 0;
131 }
```