

フィルタ設計のためのScilab入門

ここでは、本特集で利用する"Scilab"というフリーの科学技術計算用シミュレーション・ソフトウェアの活 用法について、実行例を示しながら解説する、

とくに、アナログ&ディジタル・フィルタを解析し、入出力信号波形をグラフ表示するための基本コマンド を紹介して、読者のみなさんが独力で有用な信号処理プログラムを作成できるように、Scilabプログラミング の基礎を固めます. (筆者)

信号処理は、アナログ、ディジタルを問わず、通信や音声処 理,画像処理,制御,計測など,多様な分野で当たり前のよう に使われている要素技術であるため,今こそ,この技術をしっ かりと身に付けた専門家が求められています.

第一章

本特集では,アナログ・フィルタおよびディジタル・フィル タにフォーカスして、「すべての読み手に理解してもらえるよ うな,超簡単!! 数式が少ない!! 目で見て直観的にわかる!! フィルタ設計のバイブルとなる解説」を目標に,わかりやすく 説明していきます. つまりは ,「フィルタの設計は"初めて" とか、これから始めようとしている人たちに、みずからの手で パソコンのキーをたたいて、フィルタの基本概念や設計理論を インタラクティブに理解を深めてもらいたい」との筆者の一念 から,高度な内容を可能な限りやさしく,さらにやさしくと いった感じで解説します.

そのようなわけで,おっくうがらずにパソコンを動かし,フィ ルタの設計を実際に体験してもらいたいのです.こつこつ努力 した結果が、あとでかならず実を結ぶこと請け合いです、

「さあさあ,フィルタ設計の解説劇場の始まり! 始まり!!」 どうぞ楽しみながら,手を動かして,能力トレーニングのつも りで本特集を読み進めていってください.



Scilabとは

本特集では、フィルタ設計理論の習得をめざして、"Scilab "を 活用することを前提にしています. Scilabは, INRIA(フランス 国立コンピュータ科学・制御研究所)が開発・提供する超便利な シミュレーション・ソフトウェアです. グラフ表示機能も多彩 で,しかもプログラム作成も超簡単であるという特徴がありま す.なお, Scilab 全般の情報や使用法に関する詳しいマニュア ルなどは, INRIAのWebサイト(http://scilabsoft. inria.fr/)を参照してください(図1).

Scilab を利用すれば,パソコン画面上に信号波形や周波数特 性などをパッと表示して,実際に"やってみる,体験する,目 で確かめてみる "ことができます. つまり, ビジュアルに信号 処理プロセスを把握することができるように,ディジタル&ア ナログ・フィルタを解析, グラフ表示するための有用なコマン





Scilab のWebサイト(トップページ) 叉 1

Interface Sept. 2006

フィルタ設計のための Scilab 入門 第1章

4pp

ド(命令)が多数用意されているのです.

たとえば,

--> x = 0:0.1:2*%pi;

--> plot(cos(x), sin(3*x));

と入力するだけで,図2に示すリサージュ曲線を描くことがで きるのです.あとで実際に体験してもらえれば,「なんと,す ばらしいソフトなんだ」とひとしきり感心されるであろうこと を保証します.

なお, Scilabのインストールについては, Appendix(pp.136-138)を参考にしてください.これ以降は,皆さんがScilabを使 用できることを前提に解説を進めるとしましょう.

2 Scilabの基本コマンドによる処理

まずは, Scilab を利用するために,基本コマンドの処理内容 や利用法について説明します.

入力,出力表示

たとえば,変数に数値123.4 を代入するときの表記は, a=123.4 のようにします.なお,キーボードから入力した文 字や記号などは この色 でマークします.

	実行	例	1	
-	->	а	=	123.4

改行キーを押すと,代入の結果が表示され,

- 実行例2							
>	а	=	123.4 -				
a =							
123.4							

となります.

また,1.234 × 10⁻⁵のように表現される数値の入力は,指数 部を e で表し,

実行例3

>	a = 1.234e-5						
a =							
0.0000123							

と入力します.このとき,4が表示されませんが,format命 令を用いて表示形式を変更できます.format命令の一つ目の







図2 リサージュ曲線のグラフ表示

引き数が'v'か'e'によって指数部を付けるかどうかを指定し, 二つ目の引き数で出力するときの表示文字数の上限を指定しま す.文字数には,符号(±),小数点(.),指数部記号(□)を含 めてカウントします(図3).なお,デフォルト(既定値)は, format('v',10)であり,表示文字数の上限を超えた部分は 四捨五入された値として出力されます.

天1] [7] [4]	
>	format('v',5) 📕	
>	a = 1.234e-5	
а	=	
	0.00	
>	format('v',12) 🛃	
>	a = 1.234e-5	
а	=	
	0.00001234	
>	format('e',12) 🗗	
>	a = 1.234e-5	
a	=	
	1.23400D-05	

Scilab では,2個の連続するスラッシュ記号(//)から後ろに 記述した文字列はコメントと見なされるので,そこに書いた内 容は実行結果に影響しません.ただ,日本語文字などの2バイ ト・コードは文字化けするので,英数字と記号の入力が基本に

	12文字				
		D	±	Ì	
1文字 1文字 1文字	5文字(可変長)	1文字	1文字	2文字	
(整数部分は符号を	(4	 指数部 (4文字で固定長)			
(b) format('e',12)の場合					

41