

Linux Kernel 2.6 の IPv6 プロトコル・スタック 詳解

トンネリング・ドライバのカーネル内部処理

赤松 徹

第
5
回

第 1 回目で 6to4 を利用して IPv6 ネットワーク接続の実験をしたときは、設定手順を説明しただけでカーネルの内部処理については触れなかった。そこで、今回は「IPv6 over IPv4 tunneling driver」をカーネル内部で処理する `sit.c` に焦点を当てて解説する。(筆者)

6to4 パケット送受信の ネットワーク接続チェック

6to4 パケットは、IPv6 パケットの先頭に IPv4 ヘッダを付加して発信し、既存の IPv4 ネットワークを経由してリレー・ルータに届きます (IPv4 ヘッダの終点アドレス)。そこで、IPv4 ヘッダを削除して IPv6 ネットワークへ転送するので、最終的に IPv6 サーバ (IPv6 ヘッダの終点アドレス) に届きます。

非常に残念ですが、KDDI が 6to4 リレー・ルータのサービスを停止したため、今回の実験では `::192.88.99.1` を利用しました。次の 3 組のコマンドで `60.56.229.25 (3c38:e519)` から IPv6 ネットワークに接続できます。ping6 コマンドで接続チェックをしました (図 1)。

```
# ifconfig sit0 up
# ifconfig sit0 add 2002:3c38:e519::1/16
# route -A inet6 add ::/1 dev sit0
      gw ::192.88.99.1
```

図 1 で送受信した ping6 のパケットを QUEUE ターゲットから取得しました。このとき、送受信するパケットは IPv4 なので、ip6tables でなく iptables で処理します。QUEUE ターゲットでユーザ領域に取得するプログラムを起動していなければ、パケットを送受信できなくなり、IPv4 ネットワークが利用できなくなります。また全部の IPv4 パケットを取得するとログのサイズが大きくなるので、`-p ipv6 (/etc/protocols` で 41 に定義してある) として、6to4 パケットだけに限定して QUEUE に取り出します。

```
# iptables -I INPUT -j QUEUE -p ipv6
```

```
[root@std05 linux]# ping6 -c 1 www.kame.net
PING www.kame.net (orange.kame.net) 56 data bytes
64 bytes from orange.kame.net: icmp_seq=0 ttl=52 time=462 ms

--- www.kame.net ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 462.288/462.288/462.288/0.000 ms, pipe 2
```

図 1 ping6 コマンドで IPv6 ネットワーク接続チェックを実行した結果

```
# iptables -I OUTPUT -j QUEUE -p ipv6
```

6to4 パケットの中身

取得した 6to4 パケットを理解しやすいように三つの部分に分けて解説します。まず、図 2 (a) で示す `std05` から `www.kame.net` 宛てのパケットに注目してください。

IPv4 ヘッダ部分のキー・ポイントは、始点アドレスが `std05` の IPv4 アドレスで、終点アドレスはリレー・ルータの IPv4 アドレスであることです。もう一つ重要なポイントは IP プロトコルの値は 41 で、この値は 4 層で処理する情報を示すもので、UDP なら 17、TCP なら 6 であることです。

IPv6 ヘッダ部分の始点アドレスは `std05` の IPv6 アドレスで、終点アドレスは `www.kame.net` の IPv6 アドレスです。次の `host` コマンドで `www.kame.net` の IPv6 アドレスを確認しました。

```
# host -t AAAA www.kame.net
```

```
www.kame.net has AAAA address
```

```
2001:200:0:8002:203:47ff:fea5:3085
```

もう一つ重要なポイントは、IPv4 のパケット全長 124 オクテットには IPv4 ヘッダ長も含まれますが、IPv6 ヘッダのペイロード長は IPv6 ヘッダ長を含まないことです。

ペイロード部分は IPv6 ヘッダの次のヘッダ情報から `ICMPV6_ECHO_REQUEST` であることがわかります。

引き続き、図 2 (b) で示す `www.kame.net` から `std05` に返信されたパケットに注目してください。この重要ポイントは、`www.kame.net` が返信したのは IPv6 ヘッダ以降の IPv6 パケットだけですが、6to4 リレー・ルータが IPv6 ヘッダの終点アド

```

4500007C IPv4, ヘッダ長 5<<2=20 オクテッド,
          全長 0x7C=124 オクテッド
00004000
4029F5AD TTL=0x40, IP プロトコル: 0x29=41 (IPPROTO_IPV6),
3C38E519 始点アドレス: 60.56.229.25
(std05.kic.ac.jp の IPv4 アドレス)
C0586301 終点アドレス: 192.88.99.1
(トンネリング・ルータの IPv4 アドレス)

60000000 IPv6 ヘッダ
00403A40 ベイロード長: 0x40=64 オクテッド,
          次ヘッダ: 0x3A=58: ICMPv6, hoplimit=0x40
20023C38E519000000000000000000000001
          始点アドレス: std05.kic.ac.jp の IPv6 アドレス
2001020000008002020347FFFEA53085
          終点アドレス: www.kame.net の IPv6 アドレス

[ベイロード]
800056F4 タイプ: 0x80=128,
          コード: 0x00: ICMPV6_ECHO_REQUEST
43490000 識別子: 0x4349, シーケンス番号: 0x0000
43E67644000000000001C40E000000000000
101112131415161718191A1B1C1D1E1F
202122232425262728292A2B2C2D2E2F
3031323334353637
    
```

(a) std05 から発信した 6to4 パケット

```

4500007C IPv4, ヘッダ長 5<<2=20 オクテッド,
          全長=0x7C=124 オクテッド
C42B0000
EB29C681 TTL=0xEB, IP プロトコル: 0x29=41 (IPPROTO_IPV6)
C0586301 始点アドレス: 192.88.99.1
          (トンネリング・ルータの IPv4 アドレス)
3C38E519 終点アドレス: 60.56.229.25
          (std05.kic.ac.jp の IPv4 アドレス)

60000000 IPv6 ヘッダ
00403A34 ベイロード長: 0x40=64 オクテッド,
          次ヘッダ: 0x3A=58: ICMPv6, hoplimit=0x34
2001020000008002020347FFFEA53085
          始点アドレス: www.kame.net の IPv6 アドレス
20023C38E5190000000000000000000001
          終点アドレス: std05.kic.ac.jp の IPv6 アドレス

[ベイロード]
810055F4 タイプ: 0x81=124,
          コード: 0x00: ICMPV6_ECHO_REPLY
43490000 識別子: 0x4349, シーケンス番号: 0x0000
43E67644000000000001C40E000000000000
101112131415161718191A1B1C1D1E1F
202122232425262728292A2B2C2D2E2F
3031323334353637
    
```

(b) www.kame.net から返信された 6to4 パケット

図2 6to4 パケットの詳解

リスト1 ipip6_rcv()関数

```

367 static int ipip6_rcv(struct sk_buff *skb)
368 {
369     struct iphdr *iph;
370     struct ip_tunnel *tunnel;
371
372     if (!pskb_may_pull(skb, sizeof(struct ipv6hdr)))
373         goto out;
374
375     iph = skb->nh.iph;
376
377     read_lock(&ipip6_lock);
378     if ((tunnel = ipip6_tunnel_lookup(iph->saddr, iph->daddr)) != NULL) {
379         secpath_reset(skb);
380         skb->mac.raw = skb->nh.raw;
381         skb->nh.raw = skb->data;
382         memset(&(IPCB(skb)->opt), 0, sizeof(struct ip_options));
383         skb->protocol = htons(ETH_P_IPV6);
384         skb->pkt_type = PACKET_HOST;
385         tunnel->stat.rx_packets++;
386         tunnel->stat.rx_bytes += skb->len;
387         skb->dev = tunnel->dev;
388         dst_release(skb->dst);
389         skb->dst = NULL;
390         nf_reset(skb);
391         ipip6_ecn_decapsulate(iph, skb);
392         netif_rx(skb);
393         read_unlock(&ipip6_lock);
394         return 0;
395     }
396
397     icmp_send(skb, ICMP_DEST_UNREACH,
398              ICMP_PROT_UNREACH, 0);
399     kfree_skb(skb);
400     read_unlock(&ipip6_lock);
401     out:
402     return 0;
    
```

リスト2 PACKET_HOST 以外のパケット・タイプ

```

22 /* Packet types */
23
24 #define PACKET_HOST      0 /* To us*/
25 #define PACKET_BROADCAST 1 /* To all*/
26 #define PACKET_MULTICAST 2 /* To group*/
27 #define PACKET_OTHERHOST 3 /* To someone else*/
28 #define PACKET_OUTGOING 4 /* Outgoing of any type*/
29 /* These ones are invisible by user level */
30 #define PACKET_LOOPBACK 5 /* MC/BRD frame looped back */
    
```

レスに含まれる(3c38:e519)から IPv4 アドレスを取得して IPv4 ヘッダに付加する点です。

6to4 パケット処理は GRE トンネリング技術の応用

6to4 処理は、カーネル・ソースの net/ipv6/sit.c ファイ

ルで記述しています。その最初の部分に「6to4 は GRE トンネリング技術を導入したもの」と書かれていません¹⁾。

今まで解説してきた流れから、受信処理を先に読んでいきます(図2(b))。IPv4 ヘッダのプロトコル情報が 41 の場合、4 層受信処理関数は ipip6_rcv() 関数へ分岐してきます(リスト1)。

未処理部分のデータ長が ipv6hdr 長より短ければ壊れたパケットなので、ラベル out へ分岐します。受信したのは IPv4 パケットなので、375 行目で iph に 3 層の IPv4 ヘッダ(skb->nh.iph)の先頭位置を設定します。

378 行目の ipip6_tunnel_lookup() 関数で自分が発信した 6to4 パケットかどうかを確認します。自分が発信していない場合は、397 行目の icmp_send() 関数で ICMP パケットを返信します。

自分が発信した返信パケットの場合は、379 行目から 394 行目の処理を実行します。ここで、IPv4 ヘッダを削除して IPv6

