

SSAにより強力な最適化が行われるようになった



シリーズの新機能の実証

(前編)

岸 哲夫

2006年5月24日にGCC4.1.1がリリースされました。このGCC4シリーズは従来のものより格段に進歩しているとのこと。この記事ではGCC4シリーズの新機能について2回に分けて概要、ベンチマーク、インストール方法を証明します。(筆者)

GCC4 シリーズの概要

● SSA : 静的単一代入形式について

従来のGCCでは、まずCソースを中間言語(RTL: Register Transfer Language)に変換し、その後アセンブリ・コードに変換しています。次に内部でアセンブルを行います。中間言語の段階で構文解析を行って最適化が行われていました。また、ハードウェアに依存する最適化もこの時点で行われました。

GCC4では「tree-ssa」という「木」の概念を元に最適化します。今までよりも少し効率が良くなると思います。ここで「tree-ssa」のSSAは、静的単一代入形式を意味します(詳しくは後述)。

オプションの-drを付加してコンパイルすると、*.expandというLisp風言語のソース・ファイルが作成されます(リスト1, リスト2)。これが中間言語のソースです。

従来のSSA最適化のオプション-fssaは使えません。新バージョンでは最適化を行うとあたりまえのようにSSAを適用するからです。

この場合、GCC内部ではフロントエンドが中間言語(RTL)を生成し、バックエンドがRTLからアセンブリ・コードを生成します(リスト3)。

リスト1 元のCソース

```
// ビープ・ホール最適化をする例
#include <stdio.h>
main()
{
    int x = 0;
    int y = 0;
    x = x + 1;
    y = x^2;
    printf("%d\n", x);
    printf("%d\n", y);
    y = y + 0;
    y = y + 0;
    y = y + 0;
    y = y + 0;
    y = y + 0;
    goto L1;
    return;
L1:
    return;
    printf("%d\n", x);
}
```

RTLの段階ではマシン非依存になっています。RTLを理解できる人は、ここで人手による最適化を行ってもかまいません。

GCCではC言語以外にもJavaやFortranなどが扱えますが、RTLを作るまでがフロントエンドのしごとなので、ここまではコンパイル対象の各言語に依存しますが、それ以降は共通の処理となります。

つまり、今回の変更はC言語のみならず、ほかのGCCで扱える言語に関する最適化効率も上がるはずです。

さて、実際にSSAを使った最適化について説明します。

```
a = x + 2;
a = a + 1;
```

リスト3 アセンブリ・コード

```
.file "test230.c"
.def __main; .scl 2; .type 32; .endef
.section .rdata,"dr"
LC0:
.ascii "%d%d\n"
.text
.globl __main
.def __main; .scl 2; .type 32; .endef
__main:
leal 4(%esp), %ecx
andl $-16, %esp
pushl -4(%ecx)
pushl %ebp
movl %esp, %ebp
pushl %ecx
subl $36, %esp
call __main
movl $0, -12(%ebp)
movl $0, -8(%ebp)
incl -12(%ebp)
movl -12(%ebp), %eax
xorl $2, %eax
movl %eax, -8(%ebp)
movl -12(%ebp), %eax
movl %eax, 4(%esp)
movl $LC0, (%esp)
call __printf
movl -8(%ebp), %eax
movl %eax, 4(%esp)
movl $LC0, (%esp)
call __printf
L2:
addl $36, %esp
popl %ecx
popl %ebp
leal -4(%ecx), %esp
ret
.def __printf; .scl 2; .type 32; .endef
```

リスト2 中間言語(RTL)ソース

```
;; Function main (main)

;; Generating RTL for tree basic block 0
;; Generating RTL for tree basic block 1

;;
;; Full RTL generated for this function:
;;
(note 2 0 7 NOTE_INSN_DELETED)

;; Start of basic block 0, registers live: (nil)
(note 7 2 3 0 [bb 0] NOTE_INSN_BASIC_BLOCK)

(insn 3 7 4 0 (set (reg:SI 59)
  (reg:SI 2 cx)) -1 (nil)
  (nil))

(note 4 3 5 0 NOTE_INSN_FUNCTION_BEG)

(note 5 4 6 0 NOTE_INSN_DELETED)

(call_insn 6 5 8 0 (call (mem:QI (symbol_ref:SI ("__main") [flags 0x41]) [0 SI A8])
  (const_int 0 [0x0])) -1 (nil)
  (expr_list:REG_EH_REGION (const_int 0 [0x0])
  (nil))
  (nil))
;; End of basic block 0, registers live:
(nil)

;; Start of basic block 1, registers live: (nil)
(note 8 6 10 1 [bb 1] NOTE_INSN_BASIC_BLOCK)

(insn 10 8 12 1 (set (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
  (const_int -8 [0xffffffff8])) [0 x+0 S4 A32])
  (const_int 0 [0x0])) -1 (nil)
  (nil))

(insn 12 10 14 1 (set (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
  (const_int -4 [0xffffffffc])) [0 y+0 S4 A32])
  (const_int 0 [0x0])) -1 (nil)
  (nil))

(insn 14 12 16 1 (parallel [
  (set (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
    (const_int -8 [0xffffffff8])) [0 x+0 S4 A32])
    (plus:SI (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
      (const_int -8 [0xffffffff8])) [0 x+0 S4 A32])
      (const_int 1 [0x1])))
  (clobber (reg:CC 17 flags))
]) -1 (nil)
  (nil))

(insn 16 14 17 1 (parallel [
  (set (reg:SI 60)
    (xor:SI (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
      (const_int -8 [0xffffffff8])) [0 x+0 S4 A32])
      (const_int 2 [0x2])))
  (clobber (reg:CC 17 flags))
]) -1 (nil)
  (nil))

(insn 17 16 19 1 (set (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
  (const_int -4 [0xffffffffc])) [0 y+0 S4 A32])
  (reg:SI 60)) -1 (nil)
  (expr_list:REG_EQUAL (xor:SI (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
    (const_int -8 [0xffffffff8])) [0 x+0 S4 A32])
    (const_int 2 [0x2]))
  (nil)))

(insn 19 17 20 1 (set (reg:SI 61)
  (mem/c/i:SI (plus:SI (reg/f:SI 54 virtual-stack-vars)
    (const_int -8 [0xffffffff8])) [0 x+0 S4 A32])) -1 (nil)
  (nil))

(insn 20 19 21 1 (set (mem:SI (plus:SI (reg/f:SI 56 virtual-outgoing-args)
  (const_int 4 [0x4])) [0 S4 A32])
  (reg:SI 61)) -1 (nil)
  (nil))
```