



## Thumb-2対応GCCクロス開発環境の構築

山際 伸一

GCCは以前からARMアーキテクチャに対応していたが、近年、Thumb命令セットにも対応し、Cortex-M3用のアセンブリ言語コードを出力できるようになった。ここではGCCを使ったCortex-M3用開発環境とGDBを使ったデバッグ環境を構築する。本誌Webページ(<http://www.cqpub.co.jp/interface/download/>)よりデータがダウンロードできる。

(編集部)

近年、ARMプロセッサが急速に広まっています。さらに、ARM9、ARM10、ARM-M、Cortexといった新たなアーキテクチャが次々と発表されています。これらの新しいプロセッサでは、従来から存在したARMとThumb命令セットが拡張され、さらにARM9とARM10、Thumb-2命令が追加されました。

本章では、従来から広く利用されているGNUクロス開発ツールを、これらの最新アーキテクチャ/命令セットへ対応させます。最新版のGNUツールを実際を使って、姉妹誌Design Wave Magazine 2008年5月号付録Cortex-M3基板(CQ-STARM基板)に対応したクロス開発環境を作ります。

なお、GDBとの接続のためにシリアル・ポートを使うので、CQ-STARM基板の拡張ベースボードであるCQ-STARMBB基板を使いました(第4章の写真4参照)。

### 1 最新版GNU開発環境の構築

クロス開発環境に必要なツールとして、本稿ではbinutils、GCC、Insightを用います。それぞれの最新バージョンを表1に示します。URLは代表的な例なので、ダウンロードに時間がかかる場合はそれぞれのミラー・サイトを調べるとよいでしょう。

表1  
必要なパッケージとURL

パッケージ	バージョン	URL
binutils	2.18	<a href="http://ftp.gnu.org/gnu/binutils/binutils-2.18.tar.bz2">http://ftp.gnu.org/gnu/binutils/binutils-2.18.tar.bz2</a>
GCC	4.3.1	<a href="ftp://ftp.dti.ad.jp/pub/lang/gcc/releases/gcc-4.3.1/gcc-4.3.1.tar.bz2">ftp://ftp.dti.ad.jp/pub/lang/gcc/releases/gcc-4.3.1/gcc-4.3.1.tar.bz2</a>
Insight	6.8	<a href="ftp://sourceware.org/pub/insight/releases/insight-6.8.tar.bz2">ftp://sourceware.org/pub/insight/releases/insight-6.8.tar.bz2</a>

binutilsとInsightに関しては、これまで通り、単独パッケージで構築可能です。GCCに関しては、バージョン4.3以降では、MPFRライブラリ(Multiple Precision Floating-Point Reliable Library: <http://www.mpfr.org/>)とGMPライブラリ(GNU Multiple Precision Arithmetic Library: <http://gmplib.org/>)が必要になります。これらのライブラリは、実際にはFortranコンパイラが使うようですが、Cコンパイラを構築の際にも要求されるので、事前にインストールされていなければなりません。

ここでは、クロス開発ツールの構築環境にはCygwinを用いています。まだCygwinを入手していない読者は、

<http://www.cygwin.com/setup.exe>

からインストールしてください。この際に、Developカテゴリのツールをすべてインストールしてください。

#### ● ARM向けGNU開発環境の構築

ARM向けGNUベースのクロス開発環境をCygwin上で構築してみましょう。ここで構築されるクロス開発ツール群は/usr/local/arm-toolsにインストールされます。

まず、binutilsをコンパイルしてください。図1のように実行します。

次に、図2のようにMPFRライブラリとGMPライブラリをインストールします。これらのライブラリに関しても、

図1 binutilsのコンパイル

```
$ tar jxvf binutils-2.18.tar.bz2
$ cd binutils-2.18
$ ./configure --target=arm-elf --prefix=/usr/local/arm-tools
$ make
$ make install
$ cd ..
$ rm -rf binutils-2.18
```

図3 GCCのコンパイル

```
$ export PATH=/usr/local/arm-tools/bin:$PATH
$ tar jxvf gcc-4.3.1.tar.bz2
$ mkdir gcc-elf-arm
$ cd gcc-elf-arm
$ ../gcc-4.3.1/configure --target=arm-elf
  --with-gmp=/usr/local/gmp-4.2.2
  --with-mpfr=/usr/local/mpfr-2.3.1
  --prefix=/usr/local/arm-tools
  --enable-languages=c --disable-libssp
$ make
$ make install
$ cd ..
$ rm -rf gcc-4.3.1
```

最新のもの(それぞれ, mpfr-2.3.1, gmp-4.2.2)を使います。ここで、必ずmake checkを実行してください。それぞれのライブラリのWebページにあるように、これを行わないと全く正しい動作をしません。

MPFRライブラリとGMPライブラリが正しくインストールされたら、GCCをコンパイルできます。本稿のように、MPFRライブラリとGMPライブラリがデフォルトのパス(/usr/local/libなど)にインストールされていない場合、図3のように、configureスクリプトの引き数にそれぞれのパスを与えてください。

--disable-libsspをconfigureのオプションに付加しないと、エラーを発生してコンパイルできません。SSPライブラリはクロス開発環境では用いないので、ディセーブルします。

最後に、図4のようにInsightをコンパイルします。

以上で最新のARM向けGNU開発環境が構築されました。上記のコンパイルは時間がかかる作業なので、事前にコンパイル済みのパッケージを用意しました。本誌のWebページから、arm-tools-new-20080625.tar.bz2をダウンロードしてください。このパッケージを/usr/localに展開すると、使えるようになります(図5)。

## ● 最新版 GNU ツールの ARM 対応状況

### 1) サポートするアーキテクチャ

ここで構築したARM向けGCCでサポートされている

図2 MPFRライブラリとGMPライブラリのインストール

```
$ tar jxvf gmp-4.2.2.tar.bz2
$ cd gmp-4.2.2
$ ./configure --prefix=/usr/local/gmp-4.2.2
$ make
$ make check
$ make install
$ cd ..
$ tar jxvf mpfr-4.2.2.tar.bz2
$ cd mpfr-4.2.2
$ ./configure --prefix=/usr/local/gmp-4.2.2
$ make
$ make check
$ make install
$ cd ..
```

図4 Insightのコンパイル

```
$ tar jxvf insight-6.8.tar.bz2
$ cd insight-6.8
$ ./configure --target=arm-elf --prefix=/usr/local/arm-tools
$ make
$ make install
$ cd ..
$ rm -rf insight-6.8
```

図5 コンパイル済みツールの展開

```
$ cd /usr/local
$ mv arm-tools arm-tools.old ←
$ tar jxvf arm-tools-new-20080625.tar.bz2
```

もし、古いarm-toolsフォルダがある場合はバックアップ

アーキテクチャを表2(a)に示します。

これらのアーキテクチャは-marc=に続き、アーキテクチャの名前を指定します。アーキテクチャを決定すると、命令セットが特定され、コンパイラはアセンブリ言語プログラムを出力します。例えば、-marc=armv6t2と-mthumbオプションを併用するとThumb-2命令セットが選択されるようになります。

### 2) サポートするCPUモデル

一方、CPUモデルの指定でもGCCが出力する命令セットを制御できます。最新のGCCがサポートするCPUモデルを表2(b)に示します。

これらのCPUモデルは-mcpu=に続き、上記のうちの一つを指定すれば、暗黙に(デフォルトで)設定されているアーキテクチャが決定されます。

GCCへのCPUモデルの指定は、出力する命令セットに影響を与えます。Thumb命令を指示するときには、このオプションにさらに-mthumbオプションを明示的に渡す必要があります。例えば、cortex-m3(後述)の場合、Thumb命令しか実行できないので、-mthumbオプション